

Col·lectiu VidaJoc

ASI: APLICACIONS DE SIMULACIÓ INTERACTIVES

www.vidajoc.org

//// El col·lectiu VidaJoc (VJ) desenvolupa projectes comunicatius com les ASI que es caracteritzen per ser espais virtuals compartits on els continguts i accions es relacionen en un pla geogràfic, possibilitant una navegació no-lineal, vinculada a un territori i desenvolupament temporal.

La informació i les possibilitats d'interacció estan gestionades pels administradors i poden haver-hi diferents nivells de comunicació, participació o restricció, des del mode 'només lectura' a la participació col·lectiva. Els projectes poden estar dinamitzats per un 'master' o director de l'espai i, revertent en l'usuari (jugador, participant), hi ha diferents possibilitats de simulació i teatralització del context narratiu.

L'aplicació integra aspectes de la comunicació 2.0 tals com fòrums, missatges i xat, a més de sistemes d'interacció propis entre els participants i/o els administradors. La interfície i l'escenari d'acció són infogràfics i poden incorporar elements audiovisuals que, sumats a la simulació, fan de la navegació una experiència particular.

//// Vidajoc juntament amb 'Drecera Software per Internet' són els autors i creadors d'aquesta eina informàtica particular, que funciona a través d'un entorn web. Només és necessari un navegador amb connexió a una xarxa, Internet o servidor central. L'aplicació està desenvolupada en llenguatge Perl i allotjada en un servidor Gnu/linux.

//// L'equip VJ està format per persones amb capacitats i coneixements tecnològics, artístics i socials, que assumeixen directament la realització i desenvolupament de tota la plataforma virtual. VJ també compta amb una xarxa de col·laboradores i forma part d'altres iniciatives, destacant, en el plano informàtic, aplicacions i entorns de gestió de dades, espais col·laboratius interns (intranets), investigació i documentació (arxiu), amb la programació de les eines de manera personalitzada.

//// El col·lectiu Proposters va crear per primera vegada el Vidajoc0.1 per i per a experiència i gaudi propis, al gener de 2005. Algunes jugadores van ser les 'ànimes ocultes' del col·lectiu VJ, que va poder continuar i versionar altres experiències per circumstàncies diverses. Fins el moment, l'aplicació s'ha dissenyat en 3 versions diferents i s'ha executat en diverses ocasions, amb col·laboracions com el Centre de Cultura Contemporània del Prat del Llobregat o el Centre Social de Palmela (Portugal).

La idea i caràcter de cada aplicació ha estat diferent i els diversos objectius lúdics, educatius i participatius conflueixen gràcies al procés narratiu de 'role-playing' que discorre en el moment

de 'joc'. Les versions disponibles han finalitzat la seva vida dinamitzada però mantenen els espais oberts per a visites de qui lliurement vulgui.

///// Demos d'experiències acabades:

+ Vidajoc

<http://vidajoc01.net> (1ª experiència, barcelònia. 2005)

<http://vidajoc.net> (Vidajoc0.2, inacabat. 2006)

usuari: visitant

clau: visitant

+ Mutapratsix Virtualia (en col·laboració amb LaCapsa. 2006)

<http://virtualia06.net>

usuari: visitant

clau: visitant

///// info@vidajoc.org /// 620800663 /////

VJ, Barcelona, octubre_2008

castellano

ASI: APLICACIONES DE SIMULACIÓN INTERACTIVAS

Colectivo VidaJoc

//// El colectivo VidaJoc (VJ) desarrolla proyectos comunicativos como las ASI que se caracterizan por ser espacios virtuales compartidos donde los contenidos y acciones se relacionan en un plano geográfico, posibilitando una navegación no-lineal, vinculada a un territorio y desarrollo temporal.

La información y las posibilidades de interacción están gestionadas por los administradores y puede haber distintos niveles de comunicación, participación o restricción, desde el modo 'sólo lectura' a la participación colectiva. Los proyectos pueden estar dinamizados por un 'master' o director del espacio y, revirtiendo en el usuario (jugador, participante), hay diferentes posibilidades de simulación y teatralización del contexto narrativo.

La aplicación integra aspectos de la comunicación 2.0 tales como foros, mensajes y chat, además de sistemas de interacción propios entre los participantes y/o los administradores. La interfície y los escenarios de acción son infográficos pudiendo incorporar elementos audiovisuales que, sumado a la simulación, hacen de la navegación una experiencia particular.

//// Vidajoc junto con 'Dreccera Software per Internet' son los autores y creadores de esta herramienta informática particular, que funciona a través de un entorno web. Solamente es necesario un navegador con conexión a una red, Internet o servidor central. La aplicación está desarrollada en lenguaje Perl y alojada en un servidor Gnu/Linux.

//// Para desarrollar y iniciar una aplicación son necesarios unos costes de preparación, tiempo y trabajo según esta orientación:

Preparación del contexto y narración temática. 1000€

Desarrollo gráfico 1500€

Adaptación y elaboración del contenido. 2000€

Programación web. 1000€

Asistencia técnica, hosting, etc 500-1000€/año

* El total aproximado de producción se concreta en cada desarrollo particular.

* Los costes de alojamiento serán relativos al volumen de espacio y transferencia requeridos en cada caso.

* Si la aplicación requiere de una masterización interactiva el coste estará determinado por el tiempo y nivel de dinamización. VidaJoc puede asumir esta tarea o procurar un aprendizaje para que las personas interesadas ejerzan de administradoras.

* Vidajoc está constituida como asociación y puede facturar los costes a través de la misma.

//// El equipo VJ está formado por personas con capacidades y conocimientos

tecnológicos, artísticos y sociales, que asumen directamente la realización y desarrollo de toda la plataforma virtual. VJ también cuenta con una red de colaboradores y forma parte de otras iniciativas, destacando, en el plano informático, aplicaciones y entornos de gestión de datos, espacios colaborativos internos (intranets), investigación y documentación (archivo), con la programación de herramientas personalizadas.

//// El colectivo Proposters creó por primera vez el Vidajoc0.1 por y para experiencia y goce propios, en enero de 2005. Algunos jugadores fueron las 'animes ocultas' del colectivo VJ, que pudo continuar y versionar otras experiencias por circunstancias diversas. Hasta el momento, la aplicación se ha diseñado en 3 versiones distintas y se ha ejecutado en varias ocasiones, con colaboraciones como el Centro de Cultura Contemporanea del Prat del Llobregat o el Centro Social de Palmela (Portugal).

La idea y carácter de cada aplicación ha sido diferente y los distintos objetivos lúdicos, educativos y participativos confluyen gracias al proceso narrativo de 'role-playing' que discurre en el momento de 'juego'. Las versiones disponibles han finalizado su vida dinamizada pero mantienen los espacios abiertos para visitas de quien libremente quiera.

//// Demo de experiencias terminadas (en catalán).

+ Vidajoc

<http://vidajoc01.net> (1ª experiencia, barcelona. 2005)

<http://vidajoc.net> (Vidajoc0.2, inacabado. 2006)

usuario: visitant

clave: visitant

+ Mutapratsix Virtualia (en colaboración con LaCapsa. 2006)

<http://virtualia06.net>

usuario:visitant

clave:visitant

//// vidajocbarcelona@gmail.com /// 620800663 **////**

VJ, Barcelona, octubre_2008